

I CONCURSO DE HACKING ÉTICO PARA ESTUDIANTES Y TITULADOS

Descripción: Concurso de HACKING enfocado a los fallos Web mas comunes que suelen cometer los programadores Web. Los participantes deberán demostrar su capacidad para detectar vulnerabilidades o fallos de programación en una Página Web.

El concurso consta de varias pruebas con una puntuación diferente según su dificultad, y para poder acceder a pruebas de dificultad superior es necesario haber obtenido una cantidad determinada de puntos en función de la dificultad de la prueba.

Se mostrará un TOP 10 de los usuarios con más puntos y, ganará el que obtenga más puntos a la finalización del concurso.

Requisitos: Es necesario ser titulado de FP o Universidad o ser alumno de último año en un Instituto de Educación Secundaria o de la Universidad de León y estar registrado en la Web de Foro Empleo como concursante.



Duración: Se abrirá el concurso desde las 11.00 h del día 3 de noviembre hasta las 15.00 h. del día 4 de noviembre de 2009.

Premio: El ganador obtendrá una beca INTECO de 6 meses
(INTECO-CERT)

URL: <http://wargame.inteco.es> (activada durante el concurso)

Apúntate y Participa

Hacking
Concurso

CONCURSO DE HACKING ÉTICO WEB O WARGAME EN EL I FORO DE EMPLEO DE LA UNIVERSIDAD DE LEÓN

Noviembre 2009

ÍNDICE

1.	OBJETIVO Y ALCANCE	3
2.	DESCRIPCION DEL EVENTO	4
3.	DURACION	5
4.	CRITERIOS DE EVALUACION	6
5.	PREMIO	7
6.	LISTADO DE PRUEBAS	8
6.1.	Nivel 1	8
6.2.	Nivel 2	8
6.3.	Nivel 3	8

1. OBJETIVO Y ALCANCE

Diseñar una serie de pruebas relacionadas con seguridad enfocadas sobre todo a fallos de seguridad Web para un concurso de Hacking o Wargame. Dicho Wargame se desplegará el 3 y 4 de Noviembre de 2009 para los asistentes al I Foro de Empleo de la Universidad de León.

Para el evento se van a plantear diferentes pruebas con distintas valoraciones relacionadas o entrelazadas entre sí que deberán ser resueltas sin seguir no obstante una línea secuencial directa.

El ganador del evento será el que obtenga la mayor puntuación una vez acabado el tiempo de la prueba. En caso de empate se valorará la dificultad y el tiempo en que fueron resueltas las pruebas realizadas con éxito, entre otras cosas.

Se podrán presentar al mismo, alumnos de último año de institutos de León y provincia, y alumnos de último año de carrera matriculados en la Universidad de León, así como titulados ULE.

2. DESCRIPCION DEL EVENTO

El presente concurso de Hacking Ético o Wargame está esencialmente enfocado a los fallos más comunes que suelen cometer los programadores web, con alguna prueba adicional sorpresa de ingeniería inversa.

El concurso consta de varias pruebas de dificultad variada. Cada prueba tendrá una puntuación diferente en función de la dificultad y el tiempo necesario para resolverla.

En el TOP 10 se podrán ver la clasificación de los usuarios con más puntos y que han resuelto las pruebas en menor tiempo.

La puntuación máxima que se puede obtener es de 20 puntos, realizando todas las pruebas correctamente.

3. DURACION

El concurso tendrá una duración de 28 horas: desde las 11:00 del día 3 de Noviembre, con la apertura del Foro de Empleo, hasta las 15:00 del día 4 de Noviembre.

Con este tiempo habrá suficiente margen para realizar de forma correcta cada unas de las pruebas propuestas.

Cada vez que un usuario/concursante realice una prueba quedará registrado en el sistema la fecha y hora de realización a fin de comparar posibles empates en los puntos obtenidos al final de la prueba.

4. CRITERIOS DE EVALUACION

A continuación se describen los 4 criterios a seguir según el siguiente orden secuencial:

- La base principal de los criterios de evaluación es la cantidad de puntos obtenidos durante el concurso.
- El alumno que haya obtenido más puntos durante la duración del concurso ganará el premio.
- En caso de empate se tendrán en cuenta los tiempos en que se hayan realizado las pruebas y la dificultad de las pruebas
- Por último y si persistiese el empate entre uno o varios concursantes se valorará el mejor curriculum de dichos concursantes.

Durante la clausura del evento se publicará el nombre del ganador del concurso. Si la decisión del ganador conllevara más tiempo del disponible para analizar las puntuaciones y otros criterios se comunicará mediante correo electrónico a los participantes.

5. PREMIO

El premio consistirá en una beca de prácticas en INTECO, concretamente en el INTECO-CERT, de 6 meses de duración, con una dotación económica de 500 € mensuales (más seguro de accidentes y responsabilidad civil), a comenzar a partir de Julio de 2010, una vez finalizado el curso escolar.

Si el ganador es titulado podrá comenzar inmediatamente, si está realizando todavía sus estudios se incorporará al finalizar el curso escolar.

6. LISTADO DE PRUEBAS

Las pruebas se dividirán en 3 niveles de dificultad, cada uno de los cuales servirá para que el concursante obtenga puntos.

Todas las pruebas tienen la finalidad de obtener una contraseña o password válido, a no ser que en la descripción de la misma se especifique lo contrario.

La máxima puntuación que se puede obtener en el conjunto de todas las pruebas es de 20 puntos, realizando con éxito las mismas.

6.1. Nivel 1

Pruebas de dificultad baja.

- A. Valoración: 1 punto.
- B. Valoración: 2 puntos.

6.2. Nivel 2

Pruebas de dificultad media.

- A. Valoración: 2 puntos.
- B. Valoración: 3 puntos.
- C. Valoración: 3 puntos.

6.3. Nivel 3

Pruebas de dificultad alta.

- A. Valoración: 4 puntos.
- B. Valoración: 5 puntos.